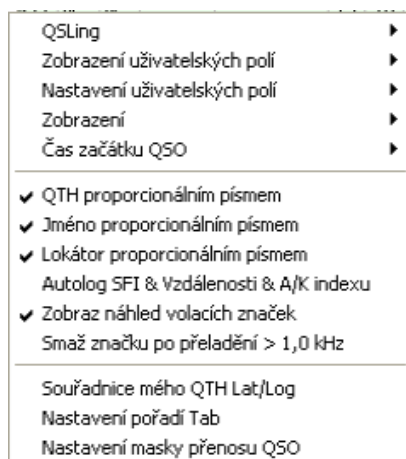


Základní nastavení Logger32 po instalaci.

Základní rozložení a velikost oken, rozvržení jejich sloupců je podrobně popsáno v helpech.

Menu po kliknutí pravým v některém řádku vstupního okna



QSLing

- Označ QSOs pro QSL
- Označ QSOs pro eQSL
- Označ QSOs pro LoTW

Zde si nastavíte automatické označování způsobu potvrzování spojení. Můžete označit jeden, dva nebo všechny tři způsoby. Při uložení spojení se v deníku

nastaví označené příznaky na Y.

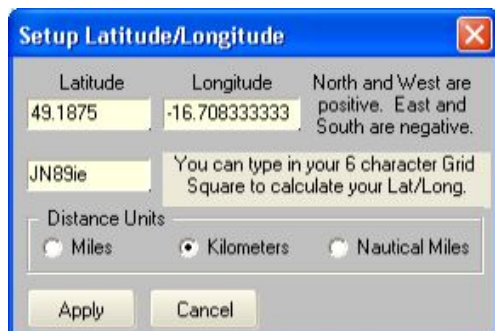
Čas začátku QSO

– zde si vyberte, s jakým časem se obsah vstupního okna uloží do deníku.



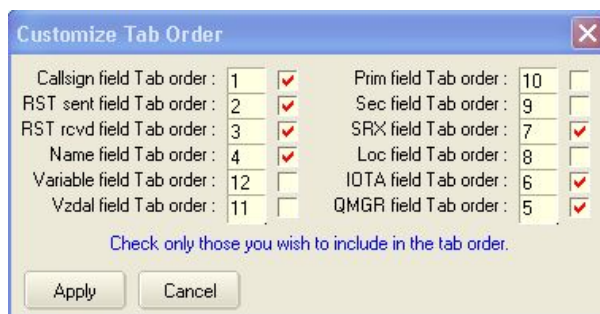
Možnosti jsou dvě – v okamžiku, kdy postoupíte kurzorem ve vstupním okně (myší nebo klávesou TAB) na další pole nebo když spojení Entrem uložíte do deníku. Druhá možnost je podle mne přirozenější. V menu po kliknutí pravým v okně deníku se první položkou povolí **ukládání reálného času konce spojení**. V tom případě musíte zatrhnout **Když pole značky ztratí ohnisko**. Pak to funguje tak, že když není povoleno ukládání konce spojení, uloží se oba časy stejně. Je-li ukládání povoleno, čas začátku se uloží když pole značky ztratí ohnisko a čas konce je určen uložení celého spojení. Stav zatržení této položky bohužel není indikován.

Nastavení vlastního OTH - klikněte pravým v některém řádku vstupního okna, v menu vyberte **Nastavení** a potom **Souřadnice mého QTH Lat/Long**.



Do políček **Latitude** a **Longitude** vepište Vaši zeměpisnou šířku a délku. Pokud šířku a délku neznáte, napište tam lokátor, Logger si je vypočítá. Zároveň zatrhněte jednotku pro měření vzdáleností. Pokud chcete vzdálenost k protistanici ukládat do deníku, v menu **Nastavení** si zatrhněte **Autolog SFI & vzdálenosti & A/K index**. Do deníku se budou ukládat i aktuální hodnoty SFI a A/K indexu a protože tyto údaje mají v deníku vlastní samostatná pole, nic to nestojí. Je velmi zajímavé vyhodnocovat podmínky šíření při spojení se stejnou stanicí v průběhu slunečního cyklu

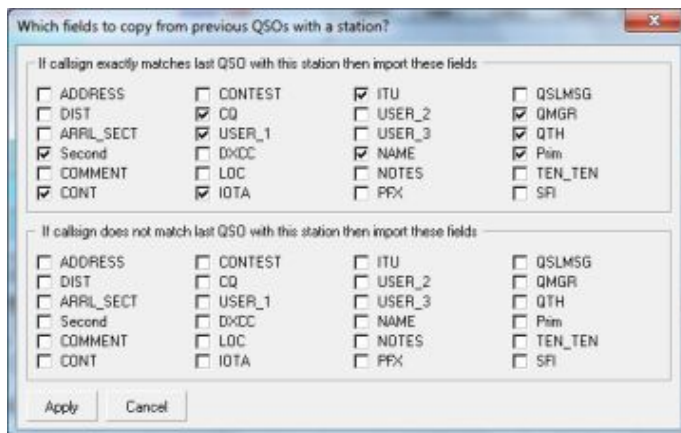
Nastavení pořadí TAB



Po kliknutí na **Nastavení pořadí TAB** se otevře toto okno. Zde si nastavíte pořadí, ve kterém postupuje kurzor při zápisu běžných CW nebo SSB spojení tisknutím klávesy TAB.

Žádné číslo nesmí být použité dvakrát a postupuje se jen po zatržených polích.

Nastavení masky přenosu QSO



Zde si nastavíte, které údaje, pokud jsou, se přenesou do deníku z předchozích QSO.

Horní sada voleb je pro QSO se stanicí se kterou jste pracoval dříve. Např. když jste naposledy dělal stn K4CY, které jste zadal jméno Bob, gridsquare EM73 můžete tyto údaje automaticky přenést. Takže označíte NAME a LOC (případně další položky). Spodní sada je pro QSO se stanicí se kterou jste dosud pod touto značkou nepracoval. Např. při QSO s K4CY/R9 budete chtít NAME a všechna důležitá pole automaticky uložit, **ale ne gridsquare** (EM73 není na Sibíři). Takže označíte jen NAME a všechna důležitá pole, **ale gridsquare ne**. Tato pole ve vstupním okně nemusí být viditelná.

Pozn: Volby jsou označeny vašimi záhlavími sloupců ve stránce deníku a ne ADIF názvy polí.

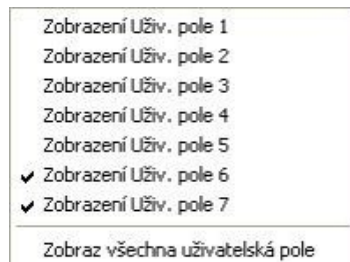
Zobrazení

Font & barva písma vstupního řádku
Barva pozadí vstupního řádku
Barva pozadí vstupního řádku (s ohniskem)

Font & barva záhlaví
Barva Freq/Band/Mode

Toto menu se týká nastavení fontů a barev ve vstupním okně deníku. Otevře se toto menu, ve kterém se první tři položky týkají vstupních polí, zbývající se týkají záhlaví polí a poslední je barva údaje kmítočtu, pásma a módu v horní části vstupního okna

Zobrazení uživatelských polí



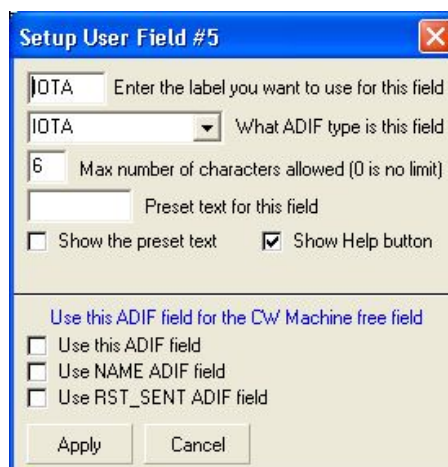
Po nainstalování Loggera jsou ve vstupním okně zobrazena jen poslední dvě nenastavená uživatelská pole. Protože uživatelská pole mají různé vlastnosti (velikost, obsah, možnost indexování, atd), je praktické si zobrazit všechna pole, nastavovat je postupně a případně měnit jejich obsah a pak zobrazení nepoužitých polí zrušit.

Kliknutím na položku se pole pouze označí pro zobrazení.

Nastavení uživatelských polí

Nastavení Uživ. pole 1
Nastavení Uživ. pole 2
Nastavení Uživ. pole 3
Nastavení Uživ. pole 4
Nastavení Uživ. pole 5
Nastavení Uživ. pole 6
Nastavení Uživ. pole 7
Nastavení komentářů

Kliknutím na položku se otevře nastavovací okno.



Do prvního pole vložte text záhlaví pro toto pole. Ve druhém poli klikněte na šipku a v roletě vyberte položku z deníku pro toto pole. Místo nuly napište požadovanou délku pole. Do **Preset text** můžete napsat nápovědný

text pro toto pole a v checkboxu zatrhněte jeho zobrazení. U některých polí může být zobrazeno tlačítko s otázkou. Po jeho stisknutí se zobrazí stav v deníku pro vloženou hodnotu, např. QSO s vloženou IOTA. Téměř plně obsazené vstupní okno může vypadat takto:

Položky **Prim** a **Second** slouží k přímému vkládání údajů STATE (Prim) a COUNTY (Second), které Logger používá k uložení údajů pro diplomy. Např. USA-CA, RDA, DCI, DOK a mnoho dalších.

Zobraz náhled volacích značek

Je-li zatrženo, po vložení prvního písmene sufixu nabídne roletu se všemi stanicemi v deníku, jejichž značky tak začínají.

Menu Nastavení v hlavním okně

Nastavení zobrazení datumu - v horním (hlavním) řádkovém menu klikněte na **Nastavení** a dále vyberte vyberte **Formát data**. Označte zvolený formát a nezapomeňte zadávat stejný formát při jakémkoliv vyhledávání v deníku.

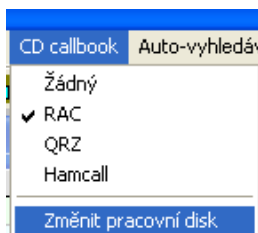
Nastavení zobrazení času - v horním (hlavním) řádkovém menu klikněte na **Nastavení** a dále vyberte **Formát času**. Označte zvolený formát a nezapomeňte zadávat stejný formát při jakémkoliv vyhledávání v deníku.

Formát zobrazení kmitočtu – v horním řádkovém menu klikněte na **Nastavení** a dále na **Kmitočt**

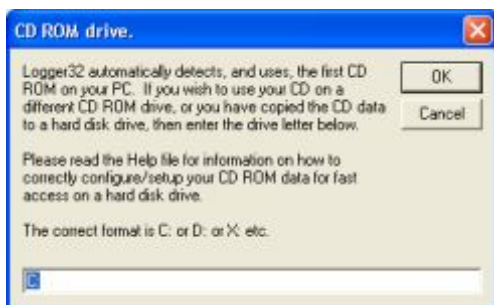
Zde vyberte a označte zobrazení kmitočtu. Ve stejném formátu musíte zadávat kmitočt při vyhledávání.

Nezapomeňte zatrhnout první řádek, bez něj Logger nezobrazí kmitočt ve vstupním okně a nedovolí uložit QSO do deníku.

Vyhledávání volacích značek na CD-ROM



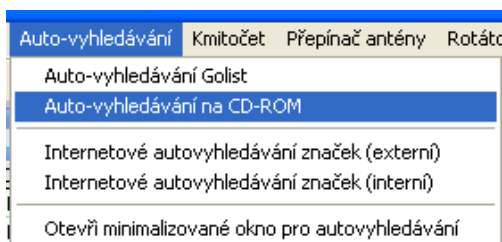
Je možno použít několik Call-booků na CD, nejčastěji asi **RAC** (okřídlený kůň). Je možné (ale nepraktické) do CD mechaniky vložit CD a nechat ho tam. Přístup k datům bude pomalejší (disk se musí vždy nejprve roztočit), ale hlavně bude mechaniku trvale blokovat.



Všechny údaje pro Callbook jsou na CD uloženy v adresáři **DATA** a zabírají asi 675 MB. Tento adresář si zkopírujte na harddisk a do okna po **Změnit pracovní disk** napište jen disk, Logger adresář DATA implicitně předpokládá. Při dnešních kapacitách harddisků obsazení 675 MB nebude dělat problém.



Pokud nemáte nastavené autovyhledávání, po vložení značky do vstupního okna klikněte na tuto ikonu .



Vyhledávání je možné nastavit jako automatické po zadání značky. Pokud ale něco hledám v deníku, autovyhledávání neustálým vyhledáváním spíše zdržuje.

Vyhledávání volacích značek na QRZ.COM

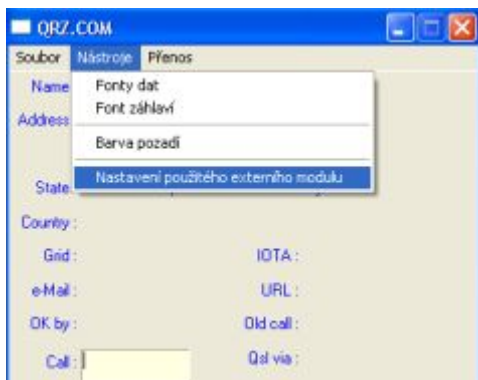
Před instalací vyhledávače musíte být na QRZ.COM zaregistrovaní.

Ze stránky N2AMG <http://www.n2amg.com/general/qrzlookup-for-logger32/> stáhněte instalační soubor

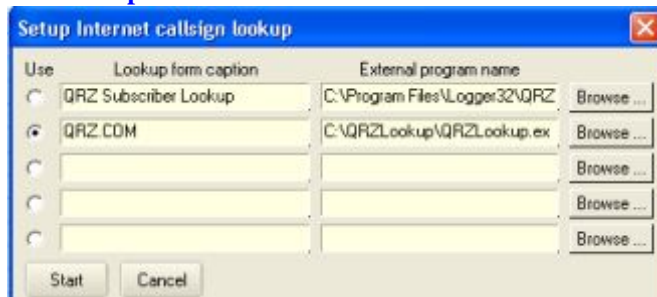
Full install Download QRZLookupFullInstall.exe **Updated Mar 31 2013 v1.1.32**

a nainstalujte jej do

kořenového adresáře. Na přesném umístění asi nezáleží, jen si pamatujte kde je. Potom klikněte na ikonu .

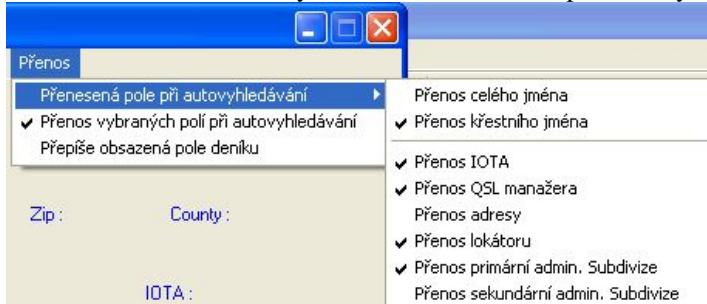


Otevře se malé okno vyhledávače. Klikněte na **Nástroje** a pak na **Nastavení použitého externího modulu**. Otevře se okno:



První řádek bude vyplněný, to je pro platící uživatele, do druhého řádku, do levého sloupce napište text, který bude titulek malého okna a do pravého sloupce pomocí **Browse** (procházet) vložte cestu k rutině QRZlookup. Zatrhněte tečku ve sloupci **Use**. Údaje z malého okna lze kliknutím přenášet do vstupního okna deníku.

Otevřete znovu malé okno vyhledávače a klikněte na přenos a vyberte **Přenesená pole při autovyhledávání**.



Otevře se další menu a v něm zatrhejte údaje, které chcete přenášet do vstupního okna. Podmínkou je, abyste měli **tato pole ve vstupním okně zobrazená**. Také musíte mít zatržené povolení **Přenos vybraných polí při autovyhledávání**. Údaje přenesené do vstupního okna se automaticky vloží i do digimódových a některých CW maker. Při prvním pokusu o vyhledávání přijde z QRZ.com dotaz, jaký jste uživatel, zda

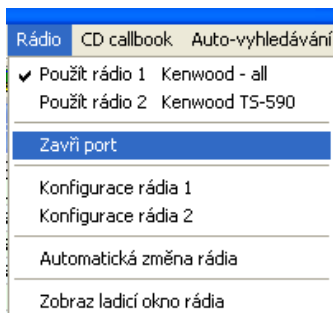
Subscriber (platící) nebo ne. Pak přijde dotaz na vaše uživatelské jméno a heslo na QRZ.COM. A dál už to funguje bez omezení. Tyto dotazy lze vyvolat kliknutím na Setup ve velkém okně vyhledávače.



Dva způsoby jak QRZ Lookup avizuje novou verzi – vlevo po kliknutí na ikonu QRZlookup v Loggeru a po kliknutí na OK se upgrade spustí, druhé avizo je změna menu ve velkém okně vyhledávače.

Od léta 2015, s příchodem Windows 10 napsal N2AMG novou verzi QRZ vyhledávače - L32Lookup

Nastavení CAT komunikace s transceiverem



Po kliknutí na **Radio** se otevře menu ve kterém je důležitá zvýrazněná položka **Zavři port**. Je to prepínač a to, co je právě vidět, **se po kliknutí provede**. Tedy Zavři port neznamená zavřený port, ale Otevřený a po kliknutí se zavře...

Veškeré změny konfigurace by se měly provádět při zavřeném portu a teprve potom by se měl port otevřít.

Po kliknutí na **Konfigurace rádia 1** se otevře následující okno:



Na levé straně vyberte číslo portu přes který máte připojený transceiver, rychlost přenosu Baudrate a typ TRXu.

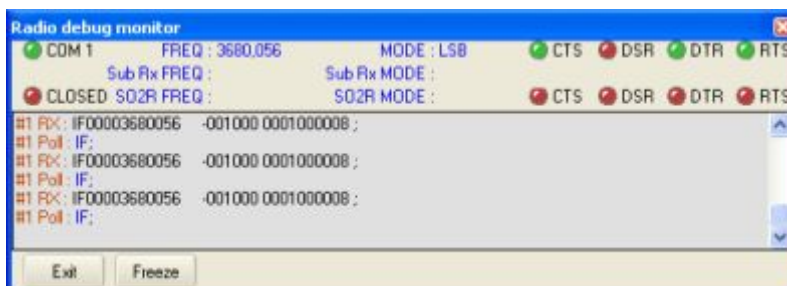
Na pravé straně vyberte počet datových bitů, stopbitů a paritu, komunikace bývá většinou bez parity.

Pokud používáte interfejs napájený ze seriového portu, bývá to obvykle přes signály RTS a DTR. Podle potřeby si zatrhněte **Set DTR a RTS high**. Tím přivedete na tyto výstupy napětí asi 8-10 V se zatžitelností 5mA.

Nastavte **Polling interval**, to je interval dotazování počítače a TRXu.

U TRXů Icom nezapomeňte vložit hexadecimálně adresu – bývá uvedena v manuálu nebo je nastavitelná v menu TRXu. Je to pro uživatele interfejsu CI-V, který může připojit 4 Icomy najednou a umožní jejich selektivní výběr.

Zatrhnete-li **Show Radio debug window**, zobrazí se ladící okno rádia:



V levém horním rohu svítí zelená LEDka oznamující aktivní port pro CAT, kmitočet hlavního VFO, mód a stav „handshakingových“ signálů CTS - DSR - DTR – RTS Červená

LEDka signalizuje zavřený port pro druhý TRX.

V hlavním poli se zobrazuje komunikace mezi TRXem a programem. **Poll** je příkaz Loggera (IF:) pro TRX, aby poslal kmitočet, mód a hodnotu RIT, ikdyž RIT není zapnutý. Tyto příkazy jsou u různých TRXů rozdílné.

Odesílání DX spotů



Zde vyberte preferovaný způsob odesílání DX spotů. Zatrhnete-li **Výzva pro komentář**, otevře se před odesláním spotu okno pro vložení komentáře:



Po zatržení **Upper case** se text převede na velká písmena.

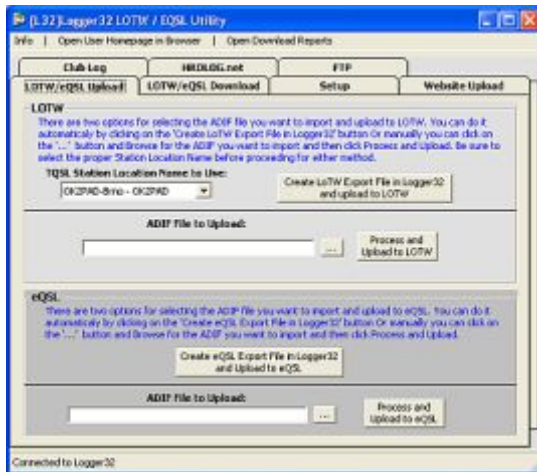
Dále je možno nastavit formát kmitočtu odesílaného do clusteru, ale protože se do clusteru odesílá údaj **zásadně v kHz**, nastaví se tím jen počet desetinných míst – stovky a desítky Hz.

Po kliknutí na **Konfigurace zpráv „Keep alive“** (ponechat živé) se otevře okno:



Vybírá se cesta a nastavuje se interval opakovaného odesílání zprávy. Nikde jsem nenašel, čím se zpráva definuje jako „keep alive“ a proč.

LoTW eQSL utility



Poskytují velmi pohodlný způsob vyřizování QSL agendy prostřednictvím serveru LoTW i eQSL.Cc. Základní předpoklad je **registrace na ARRL LoTW** serveru. Způsob registrace byl několikrát podrobně popsán, jak v časopise Radiamatér, tak na stránce Českého radioklubu.

Logger umožňuje nezávisle evidovat a sledovat potvrzování QSL jak papírových, tak eQSL nebo LoTW. U papírových se ručně vyhledá příslušné QSO a zatrhne se **Papírový QSL přijat**.

U elektronických (eQSL a LoTW) se seznam potvrzených QSO stáhne ve formátu ADIF a provede se synchronizace. Viz **Soubor – Synchronizace LoTW a eQSL**.

Nesmíte zaměnit Synchronizaci QSL a Import QSO!!

Následná oprava je nezáživným utrácením volného času.

Podobně při odesílání QSO k potvrzení je nutno tato spojení

označovat – viz **QSLink**, potom vytvořit ADIF soubory – viz **Export souborů** a nakonec je uploadovat na příslušný server. Toto všechno je elegantně vyřešeno v utilitě **LoTW/eQSL**.

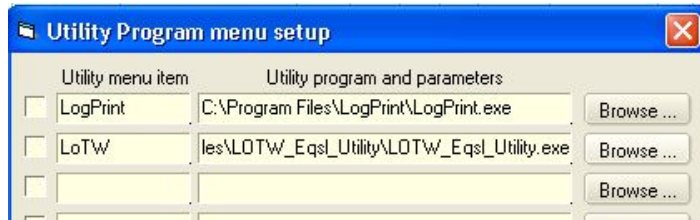
Pokud už systém LoTW používáte postaru, stačí si ze stránky N2AMG nebo linku ze stránky Logger32 http://www.n2amg.com/software/lotw_eqsl_utility/ stáhnout plnou instalaci nebo upgrade.

Version 1.4.96 will work with both TQSL v 1.13 and the new TQSL v 1.14
 Current Full Version: 1.4.96
 Full Install Download: [LOTW-eQSLUtility1496Full.zip](#)
 Current Update Version: 1.4.97
 Update Download: [LOTW_eQSL_UtilityUpdate.zip](#) *NEW UPDATE*

Programátoři systému TQSL provedli několik změn k zamezení posílání duplicitních spojení, takže z původní verze TQSL-113 udělali verzi TQSL-114. V této

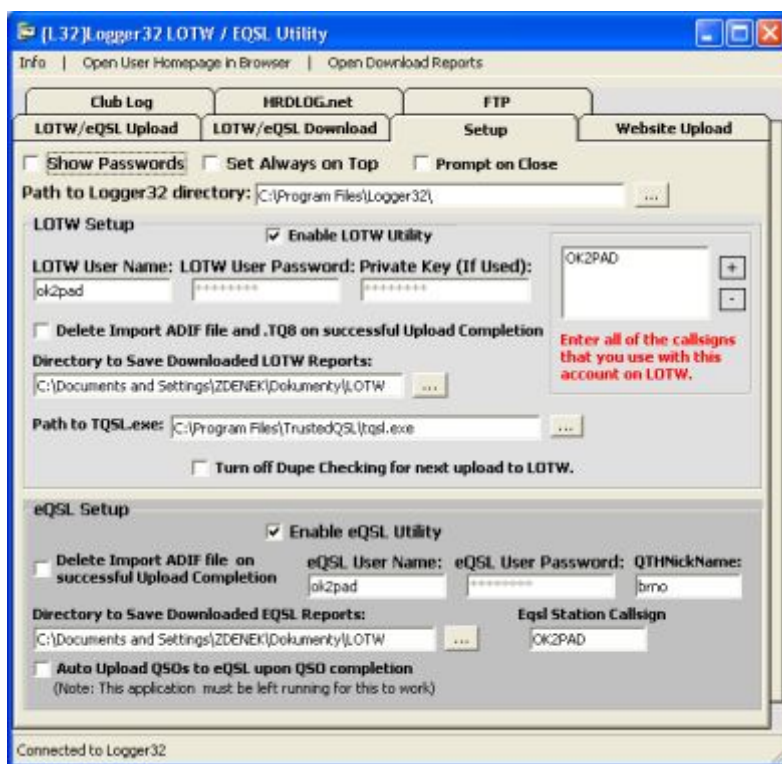
verzi se objevilo několik zásadních chyb, takže spolehlivě funguje až verze TQSL-114-3. Hlavně si co nejdříve vytvořte soubor **značka.p12**, bez něhož nelze obnovit systém TQSL po havarii PC nebo přenést TQSL na jiný PC. **V současné době program TQSL doznal značných změn, poslední verze je TQSL-2.1.3 je ke stažení na stránce QRRL-LOTW a má jen jednu ikonu.**

N2AMG vytvořil další novou verzi LOTW/EQSL utilit – ver 1498, která spolehlivě pracuje se všemi verzemi TQSL – 114 i 2.1.3. Po stažení spusťte plnou instalaci a nechte systém utilit nainstalovat do Program Files, ale určitě poběží i jinde. V Loggeru otevřete v hlavním menu **Nástroje** a dále **Nastavení programových utilit**.



Ve sloupci **Utility menu item** napište název položky v menu Utility a ve sloupci **Utility program and parameter** pomocí **Browse** vložte adresu k exe souboru. V checkboxu úplně vlevo můžete zajistit spuštění utility současně se spuštěním programu Logger32, ale to většinou není potřeba.

Potom otevřete menu **Utility** a klikněte na položku **LoTW**. Otevře se výše zobrazená stránka a v ní otevřete záložku **Setup**.



Nejprve vyplňte cestu k Logger32 (**Path to Logger32 directory**). Podle potřeby zatrhněte Enable LOTW Utility a Enable eQSL utility.

Potom vyplňte uživatelské jméno, heslo a privátní klíč. To dostanete z ARRL spolu se souborem .tq6

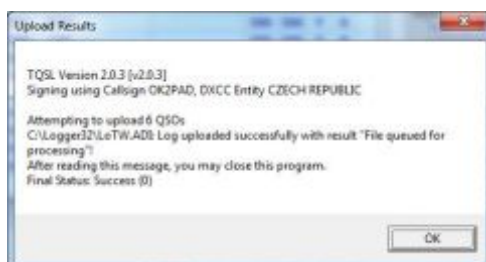
Dále vyplňte cestu ke staženým souborům LOTW a nakonec cestu k adresáři programu TQSL. Tlačítko **Browse** je zde nahrazeno tlačítkem se třemi tečkami.

Do okénka s červeným upozorněním napište značku nebo značky pro které se má LOTW agenda vyřizovat

Zatržený checkbox **Show passwords** zobrazí hesla v čitelné formě, **Set always on top** zaručí, že okno bude vždy překážet nad všemi okny. Zatržením checkboxu **Turn off Dupe checking...** vypnete kontrolu duplicitních potvrzení pro příští

upload. Kliknutím na **Info** se otevře menu s možností hlášení chyb, poslání dotazu a získání informace o verzi. Jak v LOTW, tak v eQSL je možno zatrhnout aby se po úspěšném uploadu tyto soubory smazaly. Pokud to nezatrhnete, při každém uploadu se utilita zeptá, zda má starý soubor smazat. U eQSL je ještě možno povolit, aby se po každém uložení QSO do logu toto odeslalo i na eQSL. To je sice efektivní, ale někdy se stane (pokud protistanice nedodrží naši tabulku BandMode), že se spojení uloží s nesprávným módem a pak je potřeba jít na eQSL.Cc, spojení v OutBoxu najít a opravit.

Příjemnou novinkou v nové verzi utilit je okno, které se otevře po dokončení uploadu na LOTW.

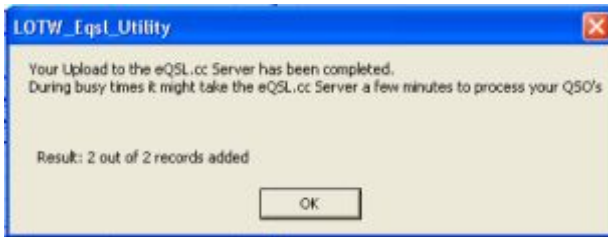


Tento příklad oznamuje, že elektronicky podepsal spojení s použitím značky OK2PAD a DXCC země CZECH REPUBLIC. Pokusil se uploadovat 6 QSO.

Log byl úspěšně uploadován s výsledkem **Soubor je zařazen do fronty ke zpracování** a po přečtení této zprávy můžete tento program (utilitu) zavřít.

Nakonec oznamuje závěrečný status – **Úspěšné (0)**

Ve zvláštním souboru na mé stránce je přehled chybových kódů

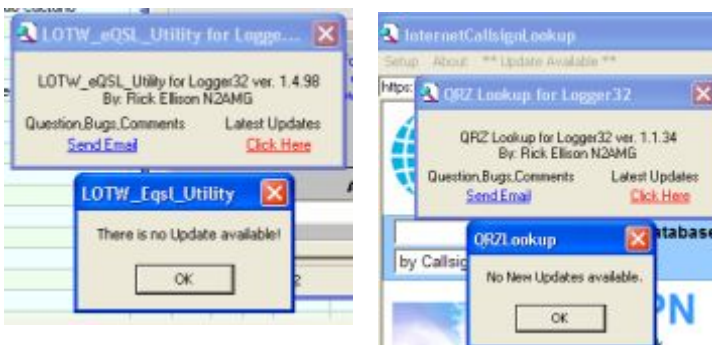


Podobné okno, ikdyž jednodušší se otevře po exportu na server eQSL.Cc



V případě, že uploadovací rutina zjistí při uploadu nějakou chybu, tabulka **Upload Results** vypadá jinak... V tomto případě bylo uploadováno spojení jehož datum bylo mimo rozsah deklarovaný v certifikačním souboru a dále jedno spojení bylo duplicitní. Stejně tak při zjištění chyb při uploadu na EQSLCC se vypíše seznam duplicitních spojení.

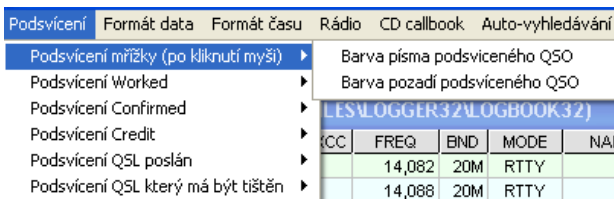
V současné době jsou tato okna jednodušší, bez časových údajů



V obou utilitách od N2AMG - (LOTW-EQSL a QRZ-lookup) lze otevřít okno s možností poslat autorovi e-mail s připomínkou, oznámením chyby nebo prosbou o radu a druhým tlačítkem se zeptat, zda je k dispozici upgrade utility.

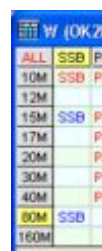
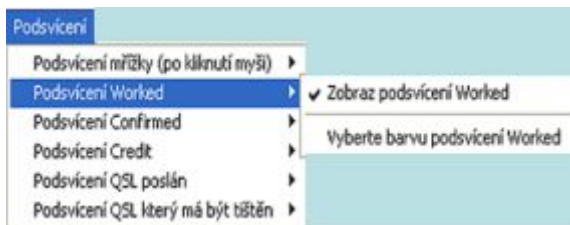
V LOTW-EQSL utilitách je to přes položku menu **Info** a **About**, v QRZLookup je to přes tlačítko **About** ve velkém okně vyhledávače - aktuální je ver 1.1.38

Menu Podsvícení v menu Nastavení



Pro snadné rozpoznání stavu QSL u jednotlivých spojení je v Loggeru vypracován systém podsvícení. Podsvítit lze pouze pole značky nebo celý řádek. Po kliknutí na QSO se podbarví celý řádek jako příznak, že toto QSO se může (nebo bude) editovat. Implicitně je nastaveno podbarvení řádku žluté a barva písma červená. Druhá možnost nastavení je po

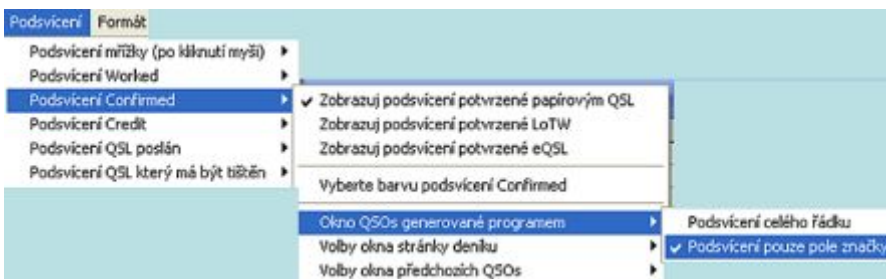
kliknutí pravým v okně deníku, dole vybrat **Nastavení** a pak **Barva textu** a **Barva pozadí buňky**



Po zatržení této položky se podbarví označení právě vybraného pásma a módu v okně **Worked/Confirmed**. Na obrázku SSB a 80M

Implicitně je nastavená žlutá barva.

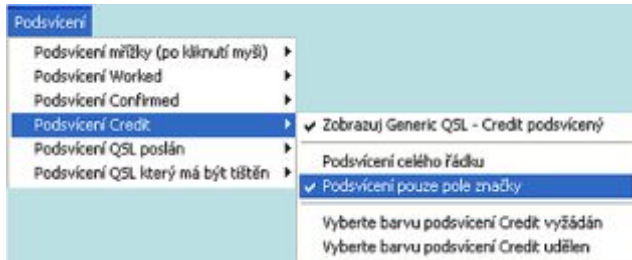
Po kliknutí na výběr barvy se otevře ve všech případech klasický Windows Color selector.



Po zatržení této položky budou podbarvena spojení (nebo jen značky) v okně deníku vybranou barvou.

Může být zatržena jedna položka, dvě nebo všechny tři. Tak může vzniknout chaos. Sám úspěšně používám (ale nikomu nevnucuji) tři samostatné konfigurace a v každé mám nastavený jen jeden způsob potvrzení. V okně deníku mám zobrazené všechny tři sloupce přijatých potvrzení, tak podle **Y** kdykoliv poznám způsob potvrzení. Stejně tak v menu **Diplomy** mám v DXCC nastaveny stejné způsoby potvrzení. Logger používá tři samostatně konfigurovatelná datová okna pro zobrazení spojení –

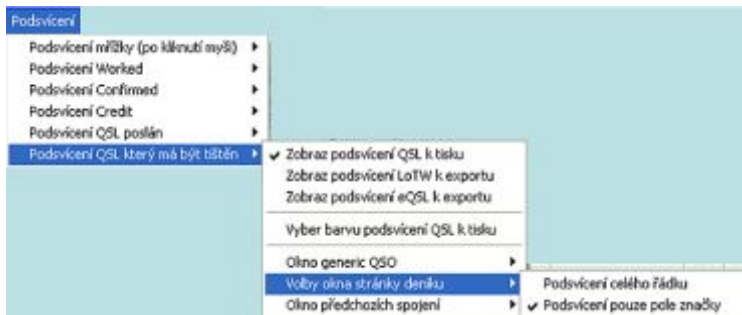
- okno deníku (Logbook page)
- okno předchozích spojení (Previous QSO window)
- okno spojení generované programem. Toto okno generuje program v mnoha případech, např po kliknutí na průsečík okna Worked/Confirmed nebo průsečík v přehledu diplomů atd,atd.



Zde se definuje povolení a barva podsvícení spojení jejichž QSL má být použitý pro uznání ARRL pro diplom DXCC. S tímto nemám žádné zkušenosti...



Čas od času se spojení označená k poslání lístku nebo odeslání eQSL a LoTW vyexportují, obvykle ve formátu ADIF. Na konci exportu se program vždy zeptá, zda má exportovaná spojení v deníku označit jako odeslaná. Po kliknutí na **Ano** budou tato spojení v deníku podbarvena vybranou barvou. Implicitní barva je zelená.

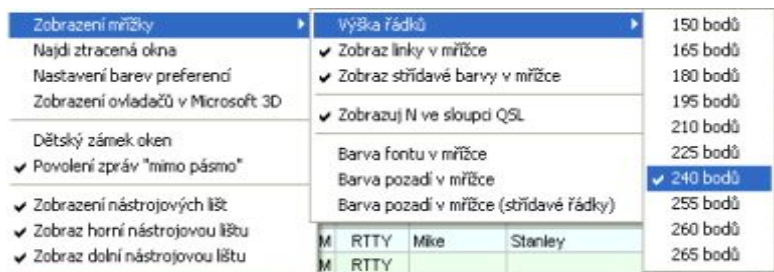


Toto podsvícení označuje spojení, které se bude exportovat pro tisk nebo elektronické potvrzení.

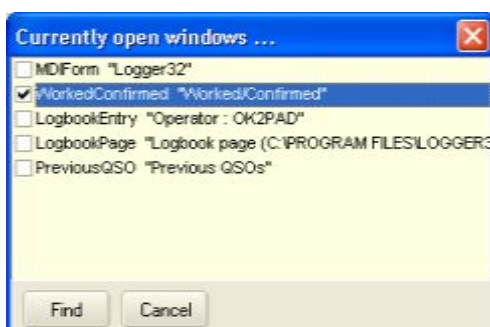
Implicitně je nastavena růžová barva.

Závěrem – tyto barvy se vyskytují pouze ve třech oknech QSO a implicitně nastavené barvy podsvícení nedoporučuji měnit.

Menu Zobrazení mřížky v menu Zobrazení



Toto nepotřebuje vysvětlení, nastavuje se výška řádků, linky a jejich barvy ve stránce deníku. Také barva fontu a barva pozadí. Pro lepší čitelnost mohou mít řádky střídavě různé barvy. **Dětský zámek oken** „zamkne“ rozmístění oken na obrazovce kromě okna zvukové karty, a nedovolí náhodné posunutí okna.



Občas se stane, že se při více oknech otevřených na přeskáčku některé „ztratí“. Ono se neztratí, ale zůstane schované pod jiným oknem, které navíc může mít příznak „vždy nahoře“ a pak je hledání marné. Také se schová, když změníte rozlišení obrazovny a toto okno bylo na některém, okraji. V okně

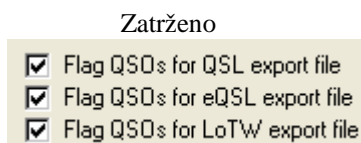
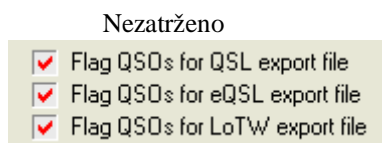
Zobrazení klikněte na **Najdi ztracená okna**, zatrhněte hledané okno a klikněte na **Find**. Okno se objeví vždy v levém horním rohu, možná schované pod tam umístěným oknem, **ale tam**.



Preferované barvy

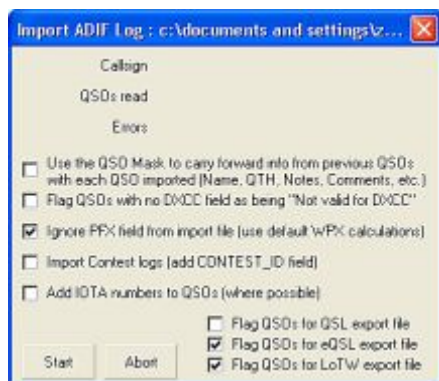
- Barva pozadí hlavní plochy Logger32
- Barva spodních stavových lišt
- Barva teploměru v pravém horním rohu
- Barva pozadí vstupních řádků (kromě vstupního okna) a seznamů

Dost nejasná je funkce **Zobrazení ovladačů v Microsoft 3D** v menu **Zobrazení**



(Možná mám špatně nastavené základní zobrazování ve Windows).

Import spojení z jiného programu nebo deníku

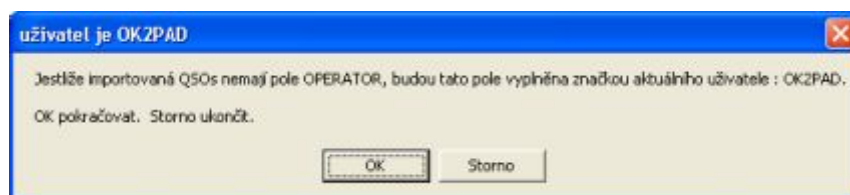


Logger32 je označován jako ADIF-log, hlavní spojení logu s okolím probíhá pomocí souborů ve formátu ADIF. Po kliknutí na **Soubor – Import – Import ADIF** se nejprve otevře navigační okno Windows pro nalezení a výběr souboru.

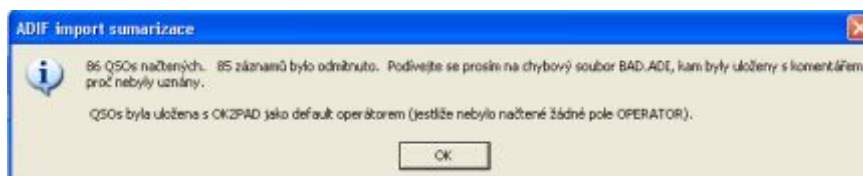
Pak se otevře okno importu se zatrhávacími boxy –

- Použít masku přenosu údajů (QTH, jméno) z předchozích spojení
- Označit QSO s neuvedeným údajem DXCC jako Neplatí do DXCC
- Ignorovat pole PFX a použít default vypočítaný WPX
- Importovat contestový log, přidat pole CONTEST_ID
- Přidat pole IOTA (kde je to možné)

Třemi checkboxy je možné definovat způsob potvrzování QSO – **platí jen pro importovaná spojení**. Před vlastním importem se ještě otevře informační okno, pro kterou značku se spojení uloží v případě, že v ADIF souboru není pole **Operator**.

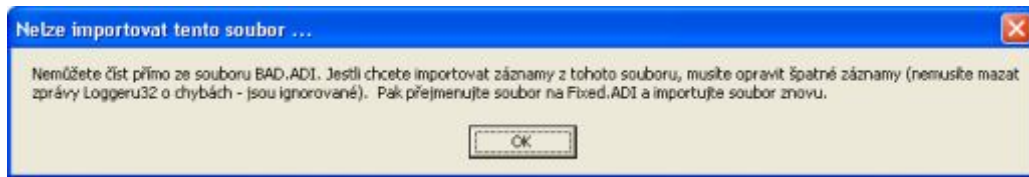


Po skončení se otevře informační okno s výsledkem importu.

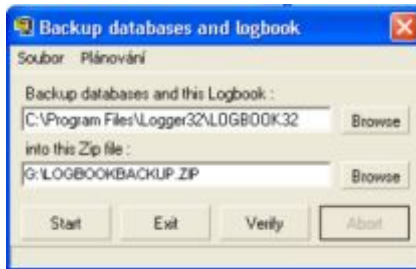



Spojení, která Logger z nějakého důvodu odmítne uloží do souboru **BAD.ADI** spolu s důvodem odmítnutí. Po opravě a přejmenování souboru je možno spojení znovu importovat. Přejmenování je nutné proto, že Logger

vytváří pro každý import nový soubor BAD.ADI a původní soubor by přepsal. Pokud si to neuvědomíte, Logger to hlídá a přepsání nedovolí.



Zálohování deníku a ostatních uživatelských souborů

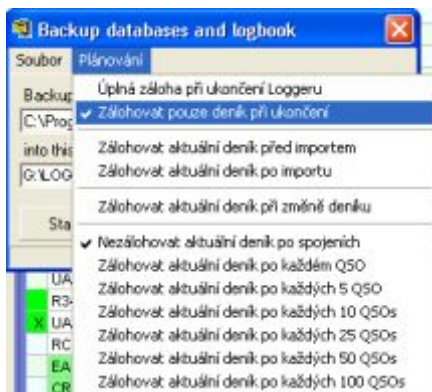


Zálohování deníku lze provést individuálně pomocí ikony  v horní nástrojové liště nebo automaticky s velmi širokým rozsahem možností.

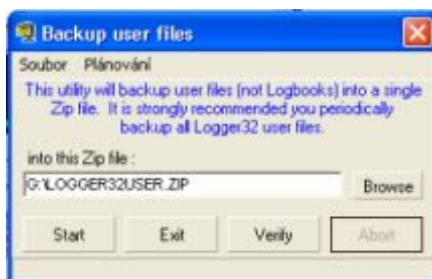
V tomto okně nastavíte který deník a na jaké medium budete zálohovat při individuálním zálohování. Nastavení platí i pro automatické zálohování. Pokud jako medium nastavíte Floppy disketu, Logger po jejím naplnění vyzve k výměně diskety. V každém případě zálohovací medium nastavte jiné než základní harddisk. Já úspěšně používám


flash-disk trvale připojený uvnitř bedny. Tlačítkem **Verify** ověříte správnost právě provedené operace.

Důležitá připomínka – pokud používáte více deníků, například pro contestovou značku nebo portable provoz /P, **musíte zálohovat každý deník zvlášť!!**



Automatické zálohování nastavíte po kliknutí na **Plánování**



Kliknutím na tuto ikonu  na nástrojové liště otevřete okno zálohování uživatelských souborů. Jsou to **všechny** INI soubory a ostatní uživatelské databáze DB.

Po kliknutí na **Plánování** se otevře totéž okno jako u zálohování logů, které je společné.

Na mediu vzniknou dva samostatné komprimované balíčky, jejichž názvy si můžete změnit podle libosti:

Jméno	Přípona	Velikost	Datum	Atrib
LOGBOOKBACKUP	ZIP	9 184 459	20.07.2013 10:56-a--	
LOGGER32USER	ZIP	274 780	20.07.2013 11:37-a--	

Vzdálenost **DISTANCE** je vypočítána na základě těchto informací.

1. První výpočet je založený na zemi, odvozené z volací značky zadané ve vstupním okně.
2. Pokud je vložena informace do primární admin subdivize a obsahuje lat/long, je výpočet proveden z nich
3. Dále, když je vložena informace do sekundární admin subdivize a obsahuje informace lat/long, je výpočet proveden z nich

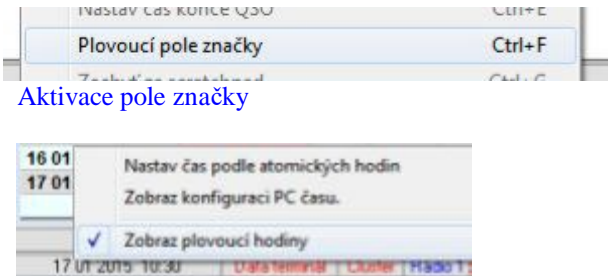
4. A konečně, pokud je zadán gridsquare lokátor, jsou výpočty provedeny znovu.

Funguje to asi takhle:

Pokud je lat/long stanice stažen z QRZ a bez gridsquare, pak je lat/long použit pro výpočet gridsquare. Při výpočtu vzdálenosti se gridsquare používá přednostně před sekundární admin subdivizí i před primární admin subdivizí (pokud obsahují lat/long).

Nastavení plovoucích oken značky a datumu

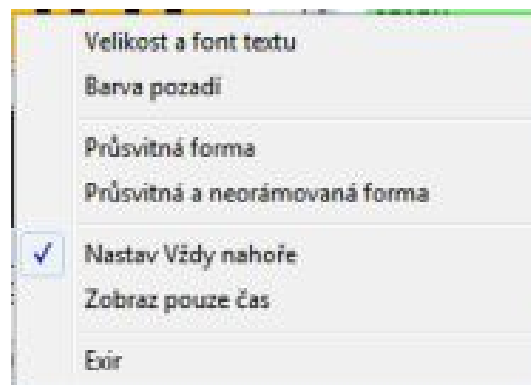
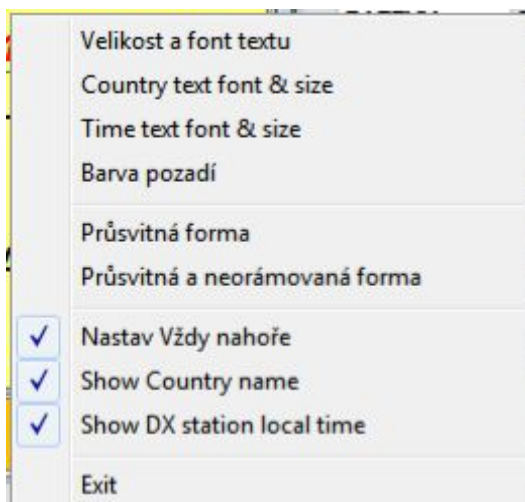
Při použití více monitorů (nebo podle kvality zraku – vlastní zkušenost...) si otevřete **Plovoucí okno značky** a pole datumu a přesuňte si je do zorného pole. Obě pole se dají odsunout i mimo základní plochu Loggeru.



Aktivace pole značky

Aktivace pole datumu a času

Menu po kliknutí pravým u obou plovoucích oken



Obě plovoucí okna jsou plně konfigurovatelná pomocí standardních konfiguračních oken Windows

V plovoucím okně značky lze zobrazit ještě **název země** a tamní **místní čas**. V plovoucím okně času je místní **GMT čas vlastní stanice**